|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **CAS D’UTILISATION** |  | | |
| **Résumé** | L’utilisateur appuis sur le bouton de connexion. | | |
| **Acteur principal** | Utilisateur 1 2 3 4 | | |
| **Intervenants & Rôles** | **Intervenant** | | **Rôle** |
| Utilisateur 1 2 3 4 | | Appuis sur le bouton connexion |
| Serveur | | Fournit la connexion |
|  | |  |
|  | |  |
| **Préconditions** | Avoir l’application cliente du jeu installé. | | |
| **Postconditions** | L’utilisateur voit le message « Vous êtes connecté! » sur le tchat | | |
| **Déclencheur** | Lancer l’application | | |
| **Scénario nominal** | **Étape** | **Action** | |
|  | 0 | L’utilisateur lance l’application | |
|  | 1 | L’utilisateur indique l’adresse IP du serveur sur la boite de texte correspondante | |
|  | 2 | L’utilisateur appuie sur le bouton connexion au serveur | |
|  | 3 | L’utilisateur voit le message « Vous êtes connecté! » sur le tchat | |
|  |  |  | |
|  |  |  | |
|  |  |  | |
| **Scénarios alternatifs** | **Étape** | **Actions** | |
|  | 3.1 | L’utilisateur voit le message « La connexion a échoué » sur le tchat | |
|  |  |  | |
|  |  |  | |
|  |  |  | |
|  |  |  | |